# Properties Vorlage mit Gruppenübersicht

#

# Beachte: bei Pfadangaben nur '/' oder '\\' verwenden, \*nicht\* '\' !

# ======================================================================================================================

# Projekt Konfiguration

# ======================================================================================================================

# BEMERKUNG: ONT beziehen sich auf Prozesse, Texte und Bilder

# ======================================================================================================================

# Nur in Verbindung mit einem SVN Server (Subversion)

# ======================================================================================================================

# SVN Menue anzeigen T/F, Default=F

**SVN.ENABLED=T**

# ======================================================================================================================

# Graph Rolle, falls diese mehrfach verwendet werden sollen oder nicht

# Darf die gleiche Rolle mehrfach vorkommen, Default: F

**GRAPH.ROLLE.MULTI=T**

# Font fuer Rollentext Darstellung, Default: Arial,Plain,10

**GRAPH.ROLLE.FONT=Arial,Bold,12**

# Breite linker Rand (Rolle Label), Default: 20, Min: 10

**GRAPH.ROLLE.LEFTWIDTH=24**

# ======================================================================================================================

# Schreibgeschützte Dateien unter Windows berücksichtigen

# Explorerdarstellung: besond. Darstellung schreibgeschuetzter Dateien

**EXPLORER.DisplayCanWrite=T**

# ======================================================================================================================

# Verzeichnisse im Turtle Projekt bei dem Analyse Tool ignorieren

# Liste von Verzeichnissen (einschl. Unterverzeichnisse) die beim Export

# ignoriert werden sollen. Betrifft alle Verzeichnisse die hier aufgefuehrt werden. Trennzeichen ','

**DIRECTORY.IGNORE.LIST=Archiv,Vorlagen,Text\_MH\_Archiv**

# ======================================================================================================================

# Turtle bietet die folgenden REPORTS an denen Titelseiten vorangestellt werden können.

# Jedem Report kann eine Titelseite vorangestellt werden.

# Eine PDF wäre hierbei sinnvoll.

# Zweck könnte z.B. eine urheberrechtliche Erklärung, oder

# ein Hinweis auf Aktualität der Ausgabe oder Text wie:

# "unterliegt nicht dem Änderungsdienst" etc.

# Report: Prozessmodell mit Titelseite

**REPORT.PROZESSMODELL.FRONT=Titelseite.pdf**

# Report: Prozesskette mit Titelseite

**REPORT.PROZESSKETTE.FRONT=Titelseite.pdf**

# Report: Prozess mit Titelseite

**REPORT.PROZESS.FRONT=Titelseite.pdf**

# Report: Text mit Titelseite

**REPORT.TEXT.FRONT=Titelseite.pdf**

# Report: Bild mit Titelseite

**REPORT.BILD.FRONT=Titelseite.pdf**

# ======================================================================================================================

# REPORT Beschriftung mit den hier angegebenen Firmendaten und Bezeichnungen

# Bei jedem Report werden diese Daten mit ausgegeben, auch Dateipfade wenn erwünscht.

# Report: Kopfzeile: Firma

**REPORT.HEADER.COMPANY=Company**

# Report: Kopfzeile: Firma: Farbe

**REPORT.HEADER.COMPANY.COLOR=black**

# Report: Kopfzeile: Icon, rechts (gif, jpg, png), optional Skalierung: et\_logo32.gif;50%

**REPORT.HEADER.ICON=Logo der organisation.gif;50%**

# Report: Kopfzeile: Adresse

**REPORT.HEADER.ADDRESS.0= Adresse der Organisation**

# Report: Kopfzeile: Adresse

**REPORT.HEADER.ADDRESS.1=PLZ-Ort der Organisation**

# Report: Kopfzeile: Adresse

**REPORT.HEADER.ADDRESS.2=Managementhandbuch**

# Report: Kopfzeile: Adresse: Farbe

**REPORT.HEADER.ADDRESS.COLOR=black**

# Report: Kopfzeile: Element Name

**REPORT.HEADER.NAME=F**

# Report: Fusszeile: Dateipfad anzeigen

**REPORT.FOOTER.PATH=F**

# Report: zusaetzl. Angabe: Dateiaenderungsdatum, E entspricht dem Java Syntax

**REPORT.ADDLASTMODIFIEDFILEDATE='[Letzte Änderung:' E, dd.MM.yyyy']'**

# ======================================================================================================================

# Hier handelt es sich um die Breite der Prozesskettensymbole. Diese sind abhängig von der

# Größe des Textinhaltes (Pfades) lt. Prozessnamen. Wenn die Anzeige ohne den kompletten

# Pfadnamen erfolgen soll, genügt der Defaultwert völlig

# Breite Prozess Symbol in Turtle, Default: 100

# Verkürzter Prozessname Anzeige: nur Name statt Pfad (also 'Prozess4711'

# statt 'abc/def/prozess4711', Default: F (Anzeige Pfad)

**TURTLE.COLUMN.WIDTH=100**

# Anzeige Turtle (Prozesskette): Name statt Pfad (also 'prozess4711' statt'abc/def/prozess4711'),

# Default: F (Anzeige Pfad)

**TURTLE.DISPLAY.SIMPLENAME=T**

# ======================================================================================================================

# Trennzeichen in den Property Dateien; also die Tabs der Dateien im CFG Ordner des Projektverzeichnisses.

# wie GRAPH.ROLLE oder NODE.INPUT usw.

**IDPROPERTY.ENTRY.SEP=TAB**

# ======================================================================================================================

# Definiert den Index für die Zuordnung der anzuzeigenden hinterlegten Texte bzw. Textkürzel

# Index fuer ID in Property Dateien, Default: 0

**IDPROPERTY.ENTRY.ID.IDX=0**

# Index fuer Referenz in Property Dateien, Default: 1

**IDPROPERTY.ENTRY.REF.IDX=1**

# Index fuer (Lang-) Text in Property Dateien, Default: 2

**IDPROPERTY.ENTRY.TXT.IDX=2**

# Index fuer Kurztext in Property Dateien, Default: 3

**IDPROPERTY.ENTRY.KTXT.IDX=3**

#======================================================================================================================

# KTXT steht für Kurztext, Je nach Position bei der Auswahl von gespreicheicherten Texten werden hier

# die Anzeigelängen festgelegt. Das bezieht sich grundsätzlich auf die, in den CFG Dateien hinterlegten Texte

# Dokumente, Rollen etc. Die Auswahl erfolgt immer über die "Verknüpfung2" im Prozess und die dort verfügbaren Elemente

# der CFG Dateien. Gleiches gilt für den Prozess-Schritt. Hier stehen diese Elemente unter

# Prozess-Schritt-Eigenschaften "Verknüpfung5" zur Verfügung

# Prozesseigenschaften "Verknüpfung 2" und Prozess-Schritt "Verknüpfung 5"

# Prozesseigenschaften "Eigenschaft4"

# Anzeige Prozesseditor

# Anzeige: Editor: ComboBox, Bsp: KTXT -> Kurztext

**IDPROPERTY.DISPLAY.EDITOR.COMBOBOX.TXT=KTXT**

# Anzeige: Editor:Kategorie: ComboBox: Tooltip Text, Bsp: KTXT -> Kurztext -> Anzeige: ID:Kurztext

**IDPROPERTY.DISPLAY.EDITOR.COMBOBOX.TOOLTIP.TXT=TXT**

# Anzeige: Editor:Kategorie: ComboBox: Tooltip Text: Max. Anzahl Zeichen

**IDPROPERTY.DISPLAY.EDITOR.COMBOBOX.TOOLTIP.LEN=1400**

# Anzeige: GraphInternalFrame:Frametitle (Bsp: Prozessname:Kurztext) und Rollentext (Bsp: Kurztext)

**IDPROPERTY.DISPLAY.GRAPH.TOOLTIP.TXT=KTXT**

# Anzeige: Report alle Verweise: Default: Referenz

**IDPROPERTY.DISPLAY.REPORT.TXT=REF**

# Anzeige Turtle

# Anzeige Popupmenue Turtle Darstellung: Bsp: KTXT -> Kurztext

**IDPROPERTY.DISPLAY.TURTLE.CATEGORY.POPUP.TXT=KTXT**

# Anzeige Popupmenue Turtle Darstellung: Max. Anzahl Zeichen, Default: 64

**IDPROPERTY.DISPLAY.TURTLE.CATEGORY.POPUP.LEN=64**

# Anzeige Tooltip Turtle Darstellung: Bsp: KTXT -> Kurztext

**IDPROPERTY.DISPLAY.TURTLE.CATEGORY.TOOLTIP.TXT=KTXT**

# Anzeige Tooltip Turtle Darstellung/Webexport: Max. Anzahl Zeichen, Default: 64

**IDPROPERTY.DISPLAY.TURTLE.CATEGORY.TOOLTIP.LEN=64**

# Anzeige Turtle Darstellung: Tooltip Elemente: Prozessowner Bsp: KTXT -> Kurztext

**IDPROPERTY.DISPLAY.TURTLE.TABLE.TOOLTIP.TXT=KTXT**

# ======================================================================================================================

# Node ausrichten, Groesse anpassen: letzter/erster selektierter Node -> Referenz

**NODE.ALIGN.LASTSELECTED=T**

# ======================================================================================================================

# gibts nicht mehr

# gibts\_nicht\_mehr: Node Ausrichtung, diese Funktion ist nicht mehr relevant, nicht mehr aktiv.

# gibts\_nicht\_mehr: Dialog: Groesse anpassen: Node Standard Breite

# gibts\_nicht\_mehr: NODE.DEFAULT.WIDTH=100

# gibts\_nicht\_mehr: Dialog: Groesse anpassen: Node Standard Hoehe

# gibts\_nicht\_mehr: NODE.DEFAULT.HEIGHT=100

# gibts\_nicht\_mehr: Minimum Breite Node

# gibts\_nicht\_mehr: NODE.MIN.WIDTH=28

# gibts\_nicht\_mehr: Minimum Hoehe Node

# gibts\_nicht\_mehr: NODE.MIN.HEIGHT=28

# ======================================================================================================================

# hier werden die maximal zulässigen Anzahl Zeichen und Textlänge definiert. Damit kann vermieden werden,

# dass in den textlichen Erläuterungen unter "Eigenschaften 5" Beschreibungen hinterlegt werden die eine

# Bildschirmanzeige sprengen könnten.

# Prozess-Schritt Text: Max. Anzahl Zeichen

**NODE.TEXT.LENGTH=8192**

# Prozess-Schritt: Langtext: Max. Anzahl Zeichen

**NODE.LANGTEXT.LENGTH=32768**

#Prozess-Schritt: Properties/Verweise/Verknuepfungen: jeder Verweis einzeln: Max. Anzahl Zeichen

**NODEPROPS.TEXT.LENGTH=8192**

# ======================================================================================================================

# GRAPH Text u. Zeichen; gleiche Handhabung und Funktion wie oben stehende Einstellung bei "NODE.TEXT.LENGTH usw.

# Graph Text: Anzahl Zeichen

**GRAPH.TEXT.LENGTH=8192**

# Prozess Properties/Eigenschaften/Verknuepfungen: jede einzelner Verweis: Max. Anzahl Zeichen

**GRAPHPROPS.TEXT.LENGTH=8192**

# ======================================================================================================================

# Hier kann die Form des Seitenverweises veraendert werden, siehe Toolbar im Programmnenue.

# Node Seitenverweis/Wertschoepfungskette: Breite der Spitze, Default: 8

**NODE\_FOLD\_WIDTH=8**

# ======================================================================================================================

# Hierbei handelt es sich um die max. Textlänge an den Verbindungslinien. Das gilt auch für die Textfarbe und

# die Schriftart.

# Edge Text: Anzahl Zeichen

**EDGE.TEXT.LENGTH=8192**

# Edge Text: Foreground

**EDGE.TEXT.FG=red**

# Edge Text: Font, Default: Arial,Plain,10

**EDGE.TEXT.FONT=Arial,Plain,12**

# ======================================================================================================================

# Hierbei handelt es sich um die Festlegung der Rolletexte im Prozess und der Breite des linken Randes in dem die

# Rolle angezeigt wird.

# Font fuer Rollentext Darstellung, Default: Arial,Plain,10 Arial=Fontname, Plain=Fonttyp: Plain, Bold, 10=Fontsize

**GRAPH.ROLLE.FONT=Arial,Plain,14**

# Breite linker Rand (Rolle Label), Default: 20, Min: 10

**GRAPH.ROLLE.LEFTWIDTH=28**

# ======================================================================================================================

# Linien Gestaltung. Das sind diese Linien, (Swimmlanes) die die Prozessverantwortungsübergänge kennzeichnen

# Liniengestaltung

# Liniendicke Rollen Trennlinie in pixel, Default: 1.0

**GRAPH.ROLLE.STROKEWIDTH=1.5**

# Linientyp Rollen Trennlinie, Werte: DASHED, SOLID, Default: DASHED

**GRAPH.ROLLE.STROKETYPE=SOLID**

# Farbe Rollen Trennlinie, Default: LIGHTGRAY, gray, RGB red,green,blue,lightgray,gray,DarkKhaki

**GRAPH.ROLLE.STROKECOLOR=LIGHTGRAY**

# ======================================================================================================================

# WebExport, nur sinnvoll wenn das Modul "Webexport" zugekauft wurde.

**WEBEXPORT.NODE\_INDICATOR\_ENABLED=T**

# ======================================================================================================================

# Schreibschutz von in Arbeit befindlichen Prozessen. Hiermit kann verhindert werden, dass ein Prozess parallel

# von mehreren Mitarbeiten gleichzeitig verändert werden kann.

# Ist der Wert auf "T" = True gesetzt wird der Benutzer, der als Erster

# diesen Prozess geöffnet hat in dem Direktory ".fileinfo" hinterlegt und zwar solange, bis dieser den Prozess wieder

# schließt bzw. frei gibt. Dann wird dieser Eintrag gelöscht. Die anderen User erhalten einen Hinweis. Mehr nicht.

# Der Hinweis hat keinen Schreibschutz zur Folge. Der Prozess kann trotzdem bearbeitet werden. Darauf sollte man achten.

# Datei Bearbeiter Info wenn gleicher Prozess mehrfach geöffnet wird

# FILE\_EDITOR\_INFO\_DIR=.fileinfo

**FILE\_EDITOR\_INFO=T**

# ======================================================================================================================

# Vermeiden lange Pfadnamen.

# Bezug nehmend auf die Pfadnamenhinterlegung in der o.a. ".fileinfo" kann es vorkommen,

# dass Pfadnamen über die max. zulaessige Länge von Windows hinauswachsen. Meistens liegen diese Projekte auf einem

# Server mit langen Pfadnamen. Oft werden die Prozessnamen auch nicht unbedingt kurz gehalten. In solchen Fällen

# kann der Java-Prozess die hinterlegten Pfadnamen in der ".fileinfo" nicht mehr löschen und es kommt zu einer

# Sperrung der Prozessbearbeitung.

# Probleme bei zu langen Pfadnamen im .fileinfo Verzeichnis.. Hinterlegung im Moment in Arbeit befindlicher Prozesse.

# Hashwert als Dateiname verwenden, wenn Probleme mit zu langen Dateinamen dann 'FILE\_EDITOR\_INFO\_HASH=T'

**FILE\_EDITOR\_INFO\_HASH=T'**

# ======================================================================================================================

# Diese Einstellung hängt mit der Toolbar zusammen. Jede dieser Formen haben fest hinterlegte Voreinstellungen.

# Diese Voreinstellungen werden in der Datei "zedit.defaults.xml" gespeichert und bei Anwendung mit diesen

# Voreinstellung bereitgestellt.

# Diese Voreinstellungen der Elemente (Toolbar) können jederzeit geändert werden. Die Maus auf das Element bewegen,

# Rechtsklick mit der Maus und neue Eigenschaften zugeordnet.

# In diesem Zusammenhang ist der darunter stehende Eintrag von hoher Wichtigkeit "DIAG.DEFAULTSETTINGS.EDITORLIST="

# Ist diese Funktion auf DEFAULT gesetzt, kann jeder Entwickler Änderungen vornehmen. Das kann dazu führt,

# dass sich die Einstellungen gegenseitig aufheben bzw. eben durch andere Entwickler überschrieben werden.

# Um das zu vermeiden kann dieser Zugriff auf einen oder mehrere Benutzer eingschränkt werden.

# Voreinstellungen zedit.defaults.xml aus <Projekt>\cfg laden/speichern, Default: <user>\.easyTurtle

**DIAG.DEFAULTSETTINGS.LOCATION=PRJ**

# Liste der Benutzer die Voreinstellungen bearbeiten duerfen. Hinter "...Editorlist=" müssen die Benutzernamen lt.

# Windows-Anmeldung hinterlegt werden. Die Trennung bei mehreren Usern erfolgt mit ","

# Default: alle, Trennzeichen = ,

**DIAG.DEFAULTSETTINGS.EDITORLIST=**

# ======================================================================================================================

# Formatieren Langtext. Hier geht es um den Textbereich "Eigenschaften 5" im Prozess-Schritt" also die detaillierte

# Beschreibung eines Prozessschrittes. Ist dieser Wert auf "T" = True gesetzt, kann dieser Text wie z.B. in Word

# formatiert werden.

# Hier sollte allerdings beachtet werden, das die Copy / Paste Funktion aus einem Word-Dokument nicht anwendbare

# Formatierung enthält die Turtle versteht.

# Bei Copy/Paste sollte daher der das Word-Dokument nach Wordpad kopiert weden und von da aus nach "Eigenschaften 5"

# Prozessschritt Langtext: Umschaltung formattierter Text (RTF) / Text, default: T

**NODE.LANGTEXT\_RTF\_ENABLED=T**

# ======================================================================================================================

# Standard Ordner fuer alle Dokumente, Default: 'DOKUMENT'

# dort wird nachgeschaut wenn z.b. ein relativer Verweis geöffnet wird

# Bsp: bei Übergr.Dokumente: Eintrag: "abc.doc": 1. existiert Datei <projekt>/UDOKUMENT/abc.doc Ja: Öffnen,

# Nein: existiert Datei: <projekt>/{DEFAULT.DOC.DIR}/abc.doc Ja: Öffnen

**DEFAULT.DOC.DIR=DOKUMENT**

# ======================================================================================================================

# Prozessdarstellung: Fangen am Raster, Default: T

**GRIDSNAP=T**

# ======================================================================================================================

# Wert=1: Nodes im Prozessmodell wie Nodes im Prozess bearbeiten/behandeln (also alle Reiter von Prozessschritt), Default: 0

**PM\_EXTENSION=0**

# ======================================================================================================================

# Ende Projekt-Properties

# ======================================================================================================================